

# REGLEMENT

# **SWISS** **SIMRACING** **SERIES 2021**



Stand 01.09.2021

## INHALTSANGABE

<b>KAPITEL 1 – ALLGEMEINE BEDINGUNGEN .....</b>	<b>4</b>
ARTIKEL 1.1 – DEFINITION DER RENNSERIE .....	4
ARTIKEL 1.2 – ORGANISATION.....	4
1.2.1 – Name der Rennserie .....	4
1.2.3 – Anerkennung der Bestimmungen .....	4
1.2.4 – Organisierendes Komitee .....	4
1.2.5 – Sporthoheit .....	4
ARTIKEL 1.3 – INFORMATIONEN ZUR QUALIFIKATION.....	4
1.3.1 – Startgebühren .....	4
1.3.2 – Kategorien .....	5
1.3.3 – Teilnahme und Teilnahmebedingungen.....	5
1.3.4 – Qualifikationsphase .....	5
1.3.5 – Neu: Rookie-Rennen .....	6
1.3.6 – Software & Hardware .....	6
ARTIKEL 1.4 – INFORMATIONEN ZUR MEISTERSCHAFT.....	6
1.4.1 – Termine für die Meisterschaftsläufe .....	6
1.4.2 – Rennteilnahme:.....	7
1.4.3 – Startnummern, Lackierungen & Fahrernamen .....	8
1.4.4 – Server-Einstellungen und Fahrhilfen .....	8
1.4.5 – Bekleidung während der Meisterschaft .....	9
<b>KAPITEL 2 – SPORTLICHES REGLEMENT .....</b>	<b>9</b>
ARTIKEL 2.1 – ALLGEMEINE DISZIPLIN UND SICHERHEIT .....	9
2.1.1- Allgemeines Verhalten .....	9
2.1.2 – Verhalten auf der Strecke .....	9
2.1.3 – Rennevent: Verhalten beim Übrunden.....	10
2.1.4 – Rennevent: Verhalten im direkten Zweikampf.....	10
2.1.5 – Rennevent: Abkürzen der Strecke (Cutting) .....	10
2.1.6 – Rennevent: Fehlverhalten auf der Strecke.....	10
ARTIKEL 2.2 – STARTAUFSTELLUNG .....	11
2.2.1 – Allgemeine Informationen.....	11
ARTIKEL 2.3 – WERTUNG.....	11
2.3.1 – Wertungsbedingungen .....	11
2.3.2 – Ergebnisse und offizielles Klassement .....	11
2.3.3 – Rennleitung .....	11

OFFIZIELLER PARTNER

CO-SPONSOREN

MEDIA-PARTNER

ORGANISATION



2.3.4 - Punktesystem .....	11
2.3.5 - Streichergebnisse.....	12
ARTIKEL 2.4 - KOMMUNIKATION UND INFORMATIONEN .....	12
2.4.1 - Rechtsgültigkeit von Informationen .....	12
2.4.2 - Eigenverantwortliche Informationspflicht .....	12
2.4.3 - Briefings .....	12
ARTIKEL 2.5 - PROTESTE UND SANKTIONEN .....	13
2.5.1 - Proteste.....	13
2.5.2 - Sanktionen .....	13
ARTIKEL 2.6 - SALVATORISCHE KLAUSEL .....	13
ARTIKEL 2.7 - WEITERFÜHRENDE LINKS .....	13
ARTIKEL 2.8 - DANKSAGUNG & TEAM .....	13

## KAPITEL 1 – ALLGEMEINE BEDINGUNGEN

### ARTIKEL 1.1 – DEFINITION DER RENNSERIE

Die *SWISS SIMRACING SERIES (SSRS)* wird als offizielle Schweizer Meisterschaft von der RacingFuel Academy AG unter der Sporthoheit von Auto Sport Schweiz zum dritten Mal in Folge durchgeführt. Die Saison 2021 geht über eine 4-wöchige Qualifikationsphase und neu über 4 Meisterschaftsläufe mit Punktwertung, damit der Schweizer Meistertitel vergeben werden kann.

### ARTIKEL 1.2 – ORGANISATION

#### 1.2.1 – Name der Rennserie

*SWISS SIMRACING SERIES* kurz SSRS

#### 1.2.3 – Anerkennung der Bestimmungen

Mit der Registrierung erkennen alle Teilnehmer beziehungsweise Fahrer diese Bestimmungen uneingeschränkt an und haben diesen zu jeder Zeit Folge zu leisten. Ausnahmen von diesen Bestimmungen sind nicht vorgesehen.

#### 1.2.4 – Organisierendes Komitee

Veranstalter: RacingFuel Academy AG, Horgen

Ansprechpersonen: Chiara Wilhelm, Philipp Schallenberg, Wani Finkbohner

[chiara@racingfuel-academy.com](mailto:chiara@racingfuel-academy.com)

[info@racingfuel-simulators.com](mailto:info@racingfuel-simulators.com)

076 721 54 73

Dienstags – Freitags 08:00 Uhr – 17:00 Uhr

#### 1.2.5 – Sporthoheit

Die Durchführung der *SWISS SIMRACING SERIES* unterliegt diesem Reglement der SSRS (stand 5.7.2021), dem Nationalen Sportgesetz von Auto Sport Schweiz ASS, dem Standardreglement für Rundstreckenrennen und dem Internationalen Sportgesetz FIA. Gleichzeitig stellt ASS einen Offiziellen, der zusammen mit einem weiteren Mitglied der SSRS die Rennleitung bildet und das Rennen live (als Spectator) verfolgen und im Nachhinein bewerten (siehe 2.2.3) wird. Fahrer- und Bewerberlizenzen werden nach aktuellem Stand nicht benötigt.

Rennleiter: Alex Maag - [a.maag@adomo.ch](mailto:a.maag@adomo.ch)

Sportlicher Kommissar: Roger Schmucki - [roger.schmucki@aplus-esports.ch](mailto:roger.schmucki@aplus-esports.ch)

Technischer Kommissar: Marco Spiller - [marco@racingfuel-academy.com](mailto:marco@racingfuel-academy.com)

### ARTIKEL 1.3 – INFORMATIONEN ZUR QUALIFIKATION

#### 1.3.1 – Startgebühren

Einschreibgebühr: **Die Teilnahme an der SSRS 2021 ist kostenlos.**

Qualifikation: **60 CHF pro Versuch (30 Minuten), maximal 4 Versuche.**

### 1.3.2 – Kategorien

Die Schweizer Meisterschaft der *SSRS 2021* wird in den drei Kategorien PRO (ehem. Standard), AM (Ü45) und LADIES ausgetragen. Für jede Kategorie wird es pro Rennen ein Podium mit Pokalvergabe geben. Aus jeder Kategorie wird am Ende der Saison ein/e würdige/r Meister/in gekürt.

Nur wer sich für die PRO-Kategorie einträgt, kann der offizielle Schweizer Meister werden und an den FIA World Games teilnehmen. In die PRO-Kategorie kann sich jeder Teilnehmer, unabhängig von Alter oder Geschlecht einschreiben. Preise werden Kategorienübergreifend und gleichberechtigt verteilt.

### 1.3.3 – Teilnahme und Teilnahmebedingungen

Der Beginn der Registrierung für die Teilnahme an der Schweizer Meisterschaft der SSRS 2021 startet am: **Montag, den 02. August 2021 ab 10:00 Uhr**

1. Zur Qualifikationsphase sind nur Fahrer zugelassen, die sich **auf [simracingseries.ch](https://simracingseries.ch) unter Angabe ihrer Kategorie angemeldet** haben und gleichzeitig einen **Schweizer Pass oder eine Aufenthaltsbewilligung** besitzen. **Mindestalter 15 Jahre und mindestens 1,55 Meter Körpergrösse.**  
**Anmeldeformular: <https://forms.gle/L292YUDLyAYiR8UF7>**
2. Die Qualifikationsphase (siehe 1.3.4) ist **in allen Schweizer Centers von [Race-Centers.ch](https://Race-Centers.ch) möglich.**  
**Pro Fahrer sind centerübergreifend maximal 4 gezeigte Versuche á 30 Minuten möglich.**
3. Im Anschluss der Qualifikation werden die besten 12 PRO-Fahrer, die besten 6 AM-Fahrer und die besten 6 Ladies zur offiziellen Schweizer Meisterschaft (siehe 1.4) eingeladen, wo in 4 Meisterschaftsläufen um Punkte gefahren wird.

### 1.3.4 – Qualifikationsphase

1. Datum: Mittwoch 1.9. – Samstag 25.9.2021
2. Strecke: Brands Hatch GP
3. Format: 30 Minuten Qualifikation (maximal 4 Versuche)
4. Online / Offline: Online-Server zwischen allen Centers

#### Qualifikationsstandorte:

A Plus Simracing Lounge in Hinwil (ZH)	044 938 00 20	info@simracing-events.ch
ASSR Antischleuderschule in Regensdorf (ZH)	044 843 30 00	info@assr.ch
Pole Position Lounge in Steinhausen (ZG)	079 950 57 97	info@poleposition.ch
Pro-Simulator by Kartbox.ch in Aarberg (BE)	076 382 72 66	info@pro-simulator.ch
RacingFuel Academy in Horgen (ZH)	044 552 08 27	booking@racingfuel-academy.com
Racing Lounge in Pratteln (BS)		info@racinglounge.ch
Züring in Dietikon (ZH)	044 383 34 50	rennbuero@zueriring.ch

Teilnehmer können sich entweder per Buchungssystem registrieren oder telefonisch und per Email einen Termin mit dem jeweiligen Center vereinbaren.

Die erreichten Zeiten werden auf der Homepage aktualisiert. Sie sind zu finden unter:

<https://timing-simracingseries-ch.web.app>

### 1.3.5 – Neu: Rookie-Rennen

Für Nicht-Qualifizierte und Fans besteht die Möglichkeit, an den Renntagen der offiziellen Meisterschaft an einem Rookie-Rennen teilzunehmen. Die Anmeldung erfolgt über [www.race-centers.ch](http://www.race-centers.ch) oder per direkter Kontaktaufnahme (siehe 1.3.4). Die Strecken und Autos sind identisch.

Teilnahme: **80 CHF pro Rennevent**

Es wird keine Meisterschaftstabelle geführt.

- ➔ Qualifizierte Meisterschaftsteilnehmer der SSRS 2021 dürfen nicht teilnehmen.
- ➔ Die Sieger von Rookie-Rennen 1-3 kriegen einen Startplatz am Rookie Rennen im finalen Event.
- ➔ Die Gestaltung des Rookie-Rennens beim Finale bleibt dem Veranstalter überlassen.

### 1.3.6 – Software & Hardware

Sowohl Qualifikation als auch Rennen finden in den Race-Centers (siehe [race-centers.ch](http://race-centers.ch)) auf identischen Simulatoren statt. Zusätzliches Training ist in den Centers jederzeit gestattet und möglich, sofern vorher reserviert / gebucht wurde.

1. Simulation: Assetto Corsa (PC)
2. Fahrzeug: Porsche 911 GT3 Cup (2017)
3. Hardware: RacingFuel Simulators Stage 1 Pro Rig
  - SimSteering2 Direct Drive System
  - Heusinkveld Ultimate Pedals (weisse Gummies; 1350 als maximal Wert)
  - Lenkrad: Porsche 911 GT3 Cup Lenkrad oder diverse (je nach Center)
  - Bildschirm: Samsung 49" Curved Monitor

## ARTIKEL 1.4 – INFORMATIONEN ZUR MEISTERSCHAFT

Aufgrund der aktuellen Corona-Bestimmungen kann es zu Änderungen kommen. Diese werden frühzeitig durch den Veranstalter auf der Homepage [www.simracingseries.ch](http://www.simracingseries.ch) und per Email bekanntgegeben.

### 1.4.1 – Termine für die Meisterschaftsläufe

Alle 24 Fahrer werden von den Organisatoren pro Meisterschaftslauf auf zwei Centers (auf maximal 12 Simulatoren) verteilt. Somit finden pro Meisterschaftslauf zwei Rennen statt: 1 PRO-Rennen sowie ein AM- und LADIES-Rennen. Beim vierten Meisterschaftslauf werden 12 Simulatoren im Porsche Zentrum Zürich bereitgestellt.

1. Lauf	02.10.2021 (Sa)	Barcelona GP	A Plus Simracing Lounge, Hinwil (ZH) Pole Position Lounge, Steinhausen (ZG)
2. Lauf	16.10.2021 (Sa)	Silverstone GP	RacingFuel Academy, Horgen (ZH) Racing Lounge, Pratteln (BL)
3. Lauf	30.10.2021 (Sa)	Monza GP	Züriring, Dietikon (ZH) Autovirtuell, Romanshorn (TG)
4. Lauf	20.11.2021 (Sa)	Spa-Francorchamps GP	Porsche Zentrum Zürich

### 1.4.2 – Rennteilnahme:

Sollte ein Fahrer aus beliebigen Gründen nicht an einem Rennen teilnehmen können, ist er dazu verpflichtet, dieses so früh wie möglich dem Veranstalter mitzuteilen – mindestens 24 Stunden vor Rennbeginn.

#### Zeitplan für Lauf 1 - 3:

<b>SSRS-ADMIN-CHECK</b>	<b>AM/LADIES</b>		<b>10:00 – 11:20 Uhr</b>	
<b>SSRS-ADMIN-CHECK</b>	<b>PRO</b>		<b>10:00 – 11:55 Uhr</b>	
ROOKIE-RENNEN				
BRIEFING	ROOKIES	10 Minuten	10:00 – 10:15 Uhr	
TRAINING	ROOKIES	15 Minuten	10:15 – 10:30 Uhr	
QUALIFYING	ROOKIES	10 Minuten	10:35 – 10:45 Uhr	
RENNEN	ROOKIES	20 Minuten	10:50 – 11:10 Uhr	
SSRS-TRAINING				
TRAINING	AM/LADIES	30 Minuten	11:25 – 11:55 Uhr	
TRAINING	PRO	30 Minuten	12:00 – 12:30 Uhr	
<b>BRIEFING</b>	<b>PRO/AM/LADIES</b>		<b>12:35 – 12:50 Uhr</b>	
SSRS-RENNEN				<b>Stream</b>
QUALIFYING	AM/LADIES	15 Minuten	12:55 – 13:10 Uhr	
<b>RENNEN</b>	<b>AM/LADIES</b>	<b>35 Minuten</b>	<b>13:15 – 13:50 Uhr</b>	
SIEGEREHRUNG	AM/LADIES		14:00 – 14:15 Uhr	
SSRS-RENNEN				
QUALIFYING	PRO	15 Minuten	14:25 – 14:40 Uhr	
<b>RENNEN</b>	<b>PRO</b>	<b>35 Minuten</b>	<b>14:45 – 15:20 Uhr</b>	
SIEGEREHRUNG	PRO		15:30 – 15:40 Uhr	

#### Zeitplan für Lauf 4:

<b>SSRS CHECK-IN</b>	<b>AM/LADIES</b>		<b>12:00 – 13:55 Uhr</b>	
<b>SSRS CHECK-IN</b>	<b>PRO</b>		<b>12:00 – 14:30 Uhr</b>	
ROOKIE-SESSION				
BRIEFING	ROOKIES	10 Minuten	12:30 – 12:40 Uhr	
TRAINING	ROOKIES	15 Minuten	12:45 – 13:00 Uhr	
QUALIFYING	ROOKIES	10 Minuten	13:05 – 13:15 Uhr	
RENNEN	ROOKIES	20 Minuten	13:20 – 13:40 Uhr	
SSRS-TRAINING				
TRAINING	AM/LADIES	30 Minuten	14:00 – 14:30 Uhr	
TRAINING	PRO	30 Minuten	14:35 – 15:05 Uhr	
<b>BRIEFING</b>	<b>PRO/AM/LADIES</b>		<b>15:10 – 15:30 Uhr</b>	
SSRS-SESSION				<b>Stream</b>
QUALIFYING	AM/LADIES	15 Minuten	15:35 – 15:50 Uhr	
RENNEN	AM/LADIES	35 Minuten	15:55 – 16:30 Uhr	
SSRS-SESSION				
QUALIFYING	PRO	15 Minuten	17:05 – 17:20 Uhr	
RENNEN	PRO	35 Minuten	17:25 – 18:00 Uhr	
<b>SIEGEREHRUNG</b>			<b>18:20 – 18:35 Uhr</b>	

### 1.4.3 – Startnummern. Lackierungen & Fahrernamen

- Startnummern:  
 Kat. PRO: 1-12  
 Kat. AM: 20-25  
 Kat. Ladies: 30-35  
 Die Nummer **1, 20 und 30** sind für die Schweizer Meister (PRO, AM, Ladies) der Saison 2020 reserviert.
- Lackierungen:  
 Die Fahrzeuglackierungen werden durch den Veranstalter vorgegeben. Eigene, Teilnehmer-spezifizierte Lackierungen sind nicht vorgesehen.
- Fahrernamen: Jeder Teilnehmer wie folgt im Stream angezeigt: **V. Nachname**

### 1.4.4 – Server-Einstellungen und Fahrhilfen

#### Fahrhilfen

Einstellung	Qualifikationsphase	Meisterschaft
Bremsbalance	wählbar	wählbar
ABS	wählbar	wählbar
Traktionskontrolle	Nein	Nein
Stabilitätskontrolle	Nein	Nein
Reifenabnutzung	0	100
Spritverbrauch	0	100
Schaden	0	50
Automatikschaltung	Nein	Nein
Automatische Kupplung	ein	ein
Heizdecken	ein	ein
Ideallinie	wählbar	aus

#### Sonstige Server-Einstellungen

Einstellung	Qualifikationsphase	Meisterschaft
Fixed Setup	Standard-Setup	Standard-Setup
Reifenmischung	Slick Cup (H)	Slick Cup (H)
Virtual Mirror	ein	ein
Erlaubte Reifen ausserhalb weisser Linie	2	2
Sun Angle	48	48
Tageszeit	12:00	12:00
Wetter	mid clear	mid clear
Streckentemperatur	26°C (26°C Ambient und 0°C Road Temperatur)	26°C (26°C Ambient und 0°C Road Temperatur)
Wind min.	0	0
Wind max.	0	0
Dynamisches Wetter	aus	aus
Grip Level	100%	100%
Result Screen Time	aus	90 Sekunden nach jeder Session



### 1.4.5 – Bekleidung während der Meisterschaft

1. Allen Teilnehmern wird ab Lauf 1 ein offizielles SSRS 21-Shirt zur Verfügung gestellt, welches bei allen vier Meisterschaftsläufen verpflichtend zu tragen ist.
2. Es gibt eine Freifläche auf der linken Brust, auf der der Veranstalter den Fahrernamen und dessen Team- oder Sponsorenlogo drucken wird. Bedingung: **Der Veranstalter erhält das Logo bis zum 28.9. im EPS-Format (Logo muss vektorisiert sein).**
3. Euch steht frei, Teamcaps oder Handschuhe zu tragen. Wie schon beschrieben binden wir dieses Jahr euren Teamnamen in die Streams sowie die Kategorienwertung auf der Website ein.



## KAPITEL 2 – SPORTLICHES REGLEMENT

### ARTIKEL 2.1 – ALLGEMEINE DISZIPLIN UND SICHERHEIT

#### 2.1.1- Allgemeines Verhalten

1. Eine faire, zuvorkommende und höfliche Umgangsform wird jederzeit vorausgesetzt. Dieses schliesst neben den Fahrern auch Freiwillige und Offizielle und neben der Kommunikation auch das Verhalten auf und neben der Strecke ein.
2. Obszöne verbale Ausdrücke jedweder Form und Güte werden nicht toleriert und haben den sofortigen Ausschluss aus dem Event zur Folge. Fahrerische Aktionen, deren erkennbares Ziel es ist, einem Mitstreiter bewusst Schaden zuzufügen, werden zu keiner Zeit toleriert.
3. Diese Regelung betrifft den Fahrbetrieb im Rahmen aller SSRS-Events (auch Trainingsangebote!) zu jeder Zeit und jegliche weitere externe Kommunikation der Fahrer, sofern die Organisation der SSRS davon Kenntnis erlangt. In schweren Fällen kann der Ausschluss aus der SWISS SIM RACING SERIES 2021 die Folge sein.

#### 2.1.2 – Verhalten auf der Strecke

1. Ein Fahrer darf nur am Rennen teilnehmen, wenn er im Umgang mit Fahrzeug und Strecke eine ausreichende Sicherheit hat. Dies beinhaltet in besonderem Masse die Fahrzeugkontrolle im Verkehr und abseits der Ideallinie.
2. Jeder Teilnehmer hat dafür Sorge zu tragen, den rückwärtigen Verkehr im Spiegel im Blick zu haben. Das Radar-Werkzeug «helicorsa» zeigt euch an, wo ihr euch neben dem Gegner befindet. Sobald es orange oder gelb leuchtet, befindet sich ein Gegner neben euch.
3. Fahrer, die in den Trainingssessions aufgrund unzureichender Rennvorbereitung, durch mangelnde Fahrzeugkontrolle oder Streckenkenntnis auffallen und dadurch den **Renn- und Trainingsverlauf** negativ beeinflussen könnten, können von der zuständig Rennjury zum Verlassen des Servers aufgefordert oder bei Nichtbeachten nach vorherigem Hinweis vom Server entfernt werden.
4. Ein Anhalten auf der Fahrbahn ist grundsätzlich untersagt. Ausnahme bilden hier lediglich Startversuche während des Trainings oder des Warm-Ups, die allerdings nur an dafür ausgewiesenen, ungefährlichen Stellen der Strecke geübt werden dürfen, wo sie andere Fahrer nicht behindern.

### 2.1.3 – Rennevent: Verhalten beim Überrunden

1. Bei einer Überrundung ist die Renngeschwindigkeit in gleichem Masse beizubehalten, wie bei einem normalen Überholmanöver. Besondere Massnahmen zum Passierenlassen, insbesondere plötzliches Verzögern ausserhalb der üblichen Bremszonen oder Nichtbeschleunigen aus Kurven heraus, ist zu unterlassen, da dieses Verhalten vom Hintermann schlecht antizipiert werden kann.
2. Das bewusste Herstellen eines grösseren Geschwindigkeitsunterschiedes zum Zwecke des schnellen Passierenlassens ist aus Gründen der Sicherheit nicht gestattet.
3. Bei einem Überrundungsmanöver bleibt der zu Überrundende auf der Ideallinie.
4. Ein Verlassen der Ideallinie ist gestattet, sofern dies frühzeitig und für den Überrundenden klar erkennbar geschieht.
5. Allgemein soll als Grundsatz für beide Parteien gelten, dass das eigene Verhalten beim Überrunden für das des Gegenübers bestmöglich vorhersehbar sein soll.
6. Steht eine Überrundung an, so trägt grundsätzlich der überrundende Fahrer Sorge für ein sauberes Überholmanöver. Im Zweifel ist die Überrundung abzubrechen.
7. Der überrundende Fahrer hat keinen Anspruch darauf, sofort durchgelassen zu werden. Dies gilt in besonderem Masse dann, wenn der Streckenverlauf ein Passierenlassen nur schwer oder gar nicht möglich macht.
8. Der überrundete Fahrer hat seinerseits jedoch den schnelleren Fahrer ungehindert passieren zu lassen, sobald dieser erkennbar ein Überholmanöver einleitet und der Streckenverlauf es zulässt.

### 2.1.4 – Rennevent: Verhalten im direkten Zweikampf

Linienwechsel, beispielsweise der Wechsel auf die sogenannte «Kampflinie», sind grundsätzlich erlaubt. Hierbei wird folgende Situationsunterscheidung getroffen:

- Es ist – ohne vorangegangenes Angriffsmanöver eines Gegners – jederzeit gestattet, frei die Linie zu wechseln. Dies gilt im Wesentlichen für den Fall des «Abschütteln» des Gegners aus dem Windschatten sowie für sämtliche Manöver, bei denen der Linienwechsel nicht als direkte Folgeaktion aus dem Linienwechsel eines Angreifers erfolgt.
- Es ist – als Reaktion auf ein Angriffsmanöver – **einmal erlaubt**, zum Zwecke der Abwehr **die Spur zu wechseln** («Kampflinie»). Ein **weiterer Linienwechsel ist verboten**, wenn der Gegner sich in unmittelbarer Nähe befindet. Dies gilt in besonderem Masse für Bremszonen.

### 2.1.5 – Rennevent: Abkürzen der Strecke (Cutting)

1. Es gelten die Strafen der Rennleitung in Übereinstimmung mit den Regularien der ASS/FIA
2. Maximal 2 Reifen dürfen die weisse Linie überqueren, andernfalls ist ein erworbener Vorteil wieder zurückzugeben.
3. Je nach Strecke werden im Vorfeld Ausnahmen oder Präzisierungen im Briefing präsentiert.

### 2.1.6 – Rennevent: Fehlverhalten auf der Strecke

Fällt ein Fahrer durch sein Verhalten auf oder neben der Strecke in der Weise negativ auf, dass er die Veranstaltung gefährdet, so wird er von der Rennleitung **durch den Centermanager per Voicechat** verwarnet, bei Fortsetzung oder Wiederholung zum Stopp & Go gezwungen und bei Nichtbefolgen vom Server entfernt. Eine nachweislich vorsätzliche Zuwiderhandlung gegen diese Aufforderung kann beispielsweise den sofortigen **Serienausschluss** zur Folge haben.

## ARTIKEL 2.2 – STARTAUFSTELLUNG

### 2.2.1 – Allgemeine Informationen

1. Die Reihenfolge der Startaufstellung wird vom Quali-Ergebnis vorgegeben.
2. Der Start erfolgt stehend mit versetzter Startaufstellung (GP-Start).
3. Der Start ist erst nach dem Erlischen der letzten roten Lampe freigegeben. Fahrer dürfen bereits das Gaspedal betätigen, die Schaltfunktion ist erst ab Erlischen der letzten roten Lampe freigegeben. Durch die Aktivierung der «Auto-Clutch» braucht man keine Kupplung zu betätigen.

## ARTIKEL 2.3 – WERTUNG

### 2.3.1 – Wertungsbedingungen

1. Gewinner des Rennens ist der Fahrer, der zum Zeitpunkt des Schwenkens der schwarz/weiss karierten Flagge die grösste Distanz zurückgelegt hat und als erster die Start-/Ziellinie überquert.
2. Fahrer die 75 Prozent des Rennens absolviert haben, werden in der Wertung berücksichtigt. Berechnungsgrundlage sind die gefahrenen Runden des Siegers der jeweiligen Klasse.

### 2.3.2 – Ergebnisse und offizielles Klassement

1. Des Rennergebnis ist zunächst vorläufig. Erst nachdem die Rennleitung alle strittigen Szenen begutachtet und etwaige Strafen ausgesprochen hat ist es definitiv.
2. Als offizielles Endergebnis gilt ausschliesslich jenes Klassement, welches auf der Internetsite [www.simracingseries.ch](http://www.simracingseries.ch) veröffentlicht ist.

### 2.3.3 – Rennleitung

1. Die Rennleitung entscheidet nach Analyse des jeweiligen Rennens über etwaige Strafen oder andere Massnahmen.
2. Den Vorsitz übernimmt der Rennleiter, der von Auto Sport Schweiz gestellt wird.

### 2.3.4 – Punktesystem

1. Das Punktesystem wird pro Rennen (Starterfeld) angewendet:

	Lauf 1-3	Lauf 4
<b>P1</b>	25	50
<b>P2</b>	20	40
<b>P3</b>	18	36
<b>P4</b>	15	30
<b>P5</b>	12	24
<b>P6</b>	10	20
<b>P7</b>	8	16
<b>P8</b>	6	12
<b>P9</b>	4	8
<b>P10</b>	2	4
<b>P11</b>	1	2
<b>P12</b>	0	0

2. Für beide Starterfelder (1. AM/LADIES, 2. PRO) wird dasselbe Punkteraster angewendet.
3. Beim saisonabschliessenden Event im Porsche Zentrum Zürich werden die Punkte verdoppelt verteilt, um die Meisterschaft bis zum letzten Rennen offen zu halten.

4. Jeweils drei Zusatzpunkte gibt es bei allen Meisterschaftsläufen für das Erreichen der Pole-Position im Qualifying sowie für die Fastest Lap im Rennen.

5. Bei Kürzung der Distanz oder Abbruch eines Rennens, soweit dieses nicht wieder aufgenommen wird, erhalten die Teilnehmer folgende Punkte:

mindestens 75 % der vorgesehenen Distanz	100 % Punkte
mindestens 50 % der vorgesehenen Distanz	50 % Punkte
unter 50 % der vorgesehenen Distanz	0 Punkte

6. Besteht am Saisonende zwischen mehreren Fahrern Punktegleichheit, entscheidet die grössere Anzahl der ersten, zweiten und weiteren Plätze aller durchgeführten Meisterschaftsläufe.
7. Der Fahrer/-in der Kategorie PRO mit der höchsten Punktzahl nach allen Meisterschaftsläufen erhält den Titel:

***Schweizer Meister SWISS SIMRACING SERIES 2021***

8. Neben der Krönung des «Schweizer Meister SWISS SIMRACING SERIES 2021» (1.-3.) werden am finalen Event auch die Gewinner (1.-3.) der einzelnen Kategorien (AM, Ladies) gekürt.

### 2.3.5 – Streichergebnisse

Jedem Fahrer steht über die vier zur Wertung zählenden Meisterschaftsläufe ein Streichergebnis zu. Startet ein Fahrer/-in an allen Meisterschaftsläufen, wird in der Schlussabrechnung das schlechteste Resultat gestrichen.

## ARTIKEL 2.4 – KOMMUNIKATION UND INFORMATIONEN

### 2.4.1 – Rechtsgültigkeit von Informationen

1. Instruktionen, Entscheidungen, Informationen, Anmerkungen, Änderungen und dergleichen seitens des Veranstalters in Bezug auf das Event werden ausschliesslich in schriftlicher Form durch den Veranstalter bzw. durch die Rennleitung bekannt gegeben. Dies erfolgt per Email sowie per Discord: <https://discord.gg/qyHnNBfEUy>
2. Alle Angaben bezüglich des Events, sei es in mündlicher oder schriftlicher Form, die ausserhalb des offiziellen Veranstalters durch Dritte verbreitet werden und auch nicht diesem Reglement entsprechen, besitzen keine Rechtsgültigkeit und sind somit nicht zu beachten.

### 2.4.2 – Eigenverantwortliche Informationspflicht

Während der gesamten Veranstaltung sind alle Teilnehmer angehalten, regelmässig das offizielle Info-Board des Veranstalters einzusehen, um sich über aktuelle Entscheidungen und/oder Änderungen im Eventablauf zu informieren.

### 2.4.3 – Briefings

Vor dem Rennevent finden zu vorgegebenen Zeiten ausführliche Briefings mit allen Teilnehmern statt. **Die Teilnahme am Briefing ist Pflicht.** Nur die Teilnahme am Briefing berechtigt auch zur Teilnahme am Freien Training.

## ARTIKEL 2.5 – PROTESTE UND SANKTIONEN

### 2.5.1 – Proteste

1. Proteste werden per Protestformular eingereicht: **FOLGT**
2. Proteste müssen innerhalb einer Stunde nach Rennende gemeldet werden.
3. Bei jedem Protest werden für den Teilnehmer umgehend 450.00 CHF fällig.
4. Werden Proteste nicht in der hier beschriebenen Form gemeldet, werden diese nicht berücksichtigt
5. Proteste müssen von einem direkt am Vorfall beteiligten Fahrer gemeldet werden.
6. Proteste von unbeteiligten Teams/Fahrer werden nicht akzeptiert.

### 2.5.2 – Sanktionen

1. Rechtsgültige sowie anerkannte Proteste werden unter Berücksichtigung dieses Reglements unter Zuhilfenahme des Strafenkatalogs sanktioniert und in einem speziell dafür eingerichteten Foren-Beitrag bekannt gegeben.
2. Hier geht's zum Strafenkatalog: **FOLGT**
3. Ausgesprochene Strafen müssen im nächsten Rennen in den ersten 3 Runden nach dem offiziellen Start angetreten werden.
4. Bei Nichtantritt der Strafe wird der Fahrer für dieses Rennen disqualifiziert.

## ARTIKEL 2.6 – SALVATORISCHE KLAUSEL

*Sollten einzelne Bestimmungen dieses Regelwerkes undurchführbar sein beziehungsweise undurchführbar werden, so wird dadurch die Wirksamkeit des Regelwerkes im Übrigen nicht berührt. Die vorstehende Bestimmung gilt entsprechend für den Fall, dass sich das Regelwerk als lückenhaft erweist.*

## ARTIKEL 2.7 – WEITERFÜHRENDE LINKS

1. Rennergebnisse und Qualiranking: [www.simracingseries.ch](http://www.simracingseries.ch)
2. Protestformular: **FOLGT**
3. Strafenkatalog: **FOLGT**

## ARTIKEL 2.8 – DANKSAGUNG & TEAM

Ein spezieller Dank geht an alle leidenschaftlich mitwirkenden Personen und Anbieter, ohne die die Serie nicht in dieser Form möglich wäre:

Andreas Puentener, Stefan Frank, Jörg Petersen, Alex Maag, Roger Schmucki, Chiara Wilhelm, Carla Welti, Christian Mettler, Oliver Lutz, alle Schweizer Race-Centers sowie alle tatkräftig mitwirkenden Partner und Preissponsoren der vergangenen Jahre.